

Juego de roles, polilla de la papa

HOJA
VOLANTE

Enseñar sobre la polilla de la papa

Para manejar la polilla de la papa, es importante actuar juntos, como comunidad.

¿Por qué un juego de roles?

Un juego de mesa es una alternativa a la charla, y una manera divertida de aprender, especialmente para los jóvenes.

Jugar el juego

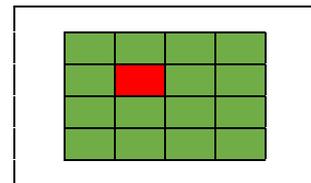
Visite la comunidad 2 semanas antes de jugar el juego para ver si la gente quiere recibir información sobre la polilla. Reúna a 15 hombres y mujeres quienes estén dispuestos a jugar el juego. Administre un examen escrito con 12 a 20 preguntas para medir su conocimiento de la biología, ecología y manejo de la polilla. Se hace el primer examen 2 semanas antes de jugar el juego.

Para jugar el juego, se necesita:

- 1 tabla con 16 celdas. Cada celda representa una parcela
- 30 tarjetas con recomendaciones escritas (por ejemplo: almacén limpio, semilla sana). Cada recomendación es una oración que describe una práctica para manejar la polilla. Las recomendaciones pueden repetirse
- 50 fichas idénticas, del tamaño de una moneda, con un dibujo de una polilla en cada una.



Una tabla con 16 celdas representa el daño de las polillas en campo



El facilitador(a) maneja una de las 16 celdas, que tiene más polilla

Regrese a la comunidad 2 semanas después de la primera visita, cuando se hayan olvidado un poco del examen que tomaron. Organice la tabla. Asígnese usted mismo el rol del agricultor que toma malas decisiones. Asigne a los demás 15 jugadores una celda en la tabla. Ponga 3 fichas en cada celda. El objetivo es que cada jugador elimine las polillas de su parcela.

Lea las tarjetas. Se leen por turnos, una recomendación a cada persona. Se le pregunta si acepta la recomendación. Si la acepta, quite una polilla de su celda. Si rechaza la recomendación, se le da otra ficha. Cuando le toca a usted (facilitador), rechace la práctica. Agréguese una ficha, y da una ficha a 2 de sus vecinos inmediatos, porque la polilla pasa de una parcela a otra. Explique: "Me aumento una polilla por tomar una mala decisión, y como la polilla va donde los vecinos, se les da una ficha a 2 vecinos."

Después de 2 o 3 rondas, cada jugador tendrá pocas polillas o ni una. Usted tendrá varias fichas, igual que sus vecinos. En grupo, discutan las recomendaciones que reducen la polilla, pero una persona que rechaza las buenas prácticas permite que la plaga pase donde sus vecinos.

Tome nuevamente el examen que dio a la gente hace 2 semanas, para ver cuánto aprendieron.

Autores: Jeff Bentley, Olivier Dangles	
Agro-Insight, 2021 email: jeff@agroinsight.com Teléfono: +591731343239	Contacto local: Teléfono:

PROGRAMA COLABORATIVO DE INVESTIGACIÓN SOBRE CULTIVOS

LA FUNDACIÓN MCKNIGHT

AGRO insight
communicating agriculture

Editado por Jeff Bentley
y Paul Van Mele,
Agro-Insight